

# Digitální učební materiál



<b>Číslo projektu:</b>	<b>CZ.1.07/1.5.00/34.0548</b>
<b>Název školy:</b>	<b>Gymnázium, Trutnov, Jiráskovo náměstí 325</b>
<b>Název materiálu:</b>	<b>VY_32_INOVACE_143_IVT</b>
<b>Autor:</b>	<b>Ing. Pavel Bezděk</b>
<b>Tematický okruh:</b>	<b>Algoritmy</b>
<b>Datum tvorby:</b>	<b>červenec 2013</b>
<b>Ročník:</b>	<b>4. ročník a oktáva</b>
<b>Anotace:</b>	<b>Algoritmus III. – Numerický algoritmus a jeho stabilita</b>
<b>Metodický pokyn:</b>	<b>Při výuce nutno postupovat individuálně. Části DUM – „ Pro hloubavé“ jsou určeny pro zájemce o studium na technických a matematicko-fyzikálních oborech vysokých škol.</b>
<b>Pokud není uvedeno jinak, je použitý materiál z vlastních zdrojů autora DUM.</b>	



<b>Autor</b>	<b>Ing. Pavel Bezděk</b>		
<b>Vytvořeno dne</b>	<b>9. 7. 2013</b>		
<b>Odpilotováno dne</b>	<b>25. 11. 2013</b>	<b>ve třídě</b>	<b>8. Y</b>
<b>Vzdělávací oblast</b>	<b>Informatika a informační a komunikační technologie</b>		
<b>Vzdělávací obor</b>	<b>Informatika a výpočetní technika</b>		
<b>Tematický okruh</b>	<b>Algoritmus</b>		
<b>Téma</b>	<b>Algoritmus III. - Numerický algoritmus</b>		
<b>Klíčová slova</b>	<b>Numerická matematika, algoritmus, chyby</b>		

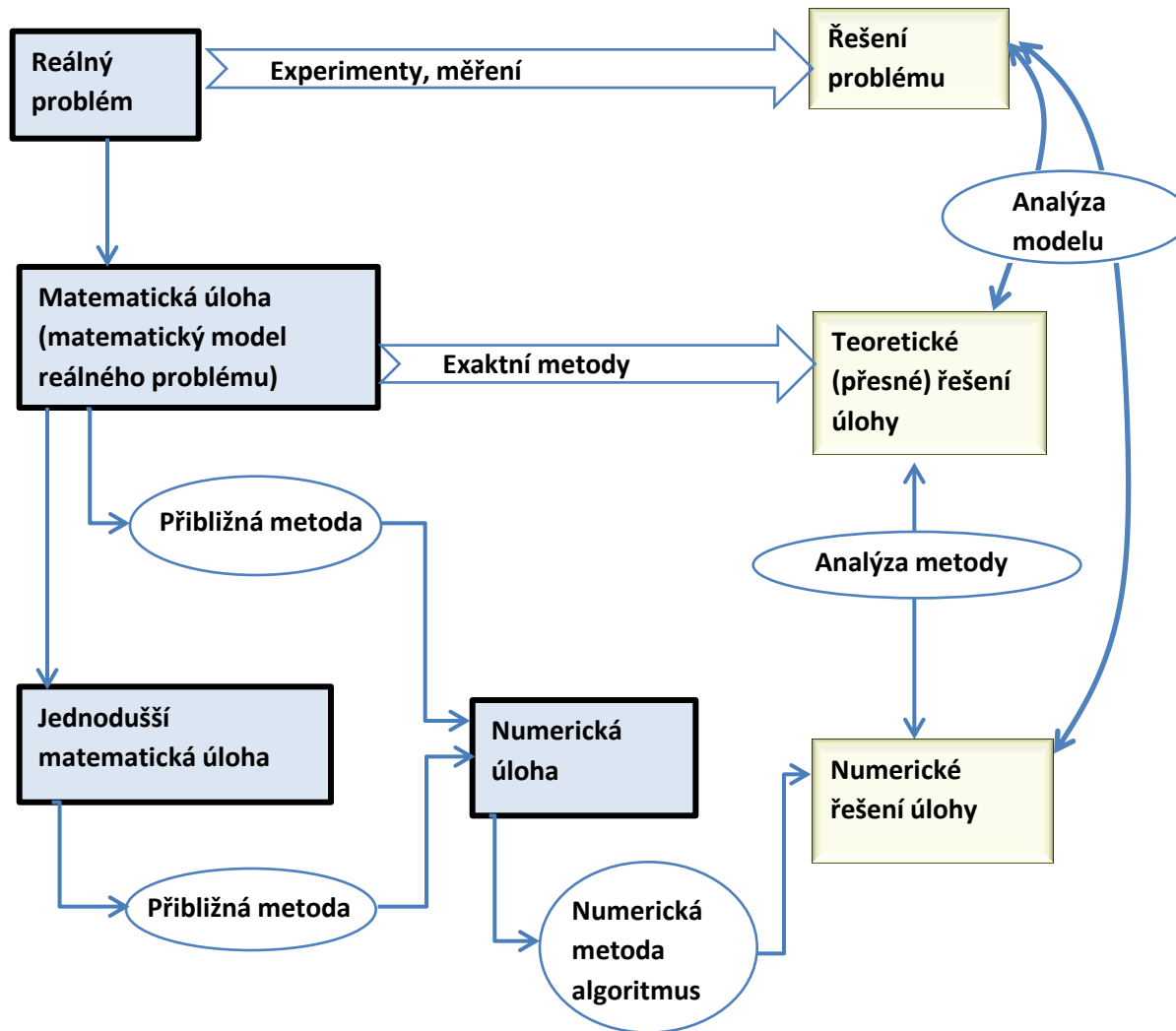
# Numerické úlohy

a numerický algoritmus

# Metody převádějící úlohu na úlohu jednodušší (nebo systém úloh)

1. **Exaktní** (teoretické) - přesné metody, matematické modely
2. **Přibližné**
  - aproximace (přibližné vyjádření),
  - iterace (krok přiblížení se k výsledku)
3. **Numerické**

# Schéma převodu reálného problému na numerickou úlohu



# Numerická úloha

- **Numerickou úlohou** rozumíme jasný a jednoznačný popis funkčního vztahu mezi konečným počtem vstupních a výstupních dat, tj. mezi danými a hledanými objekty numerické úlohy. Pro numerické úlohy je požadavek konečnosti souborů vstupních a výstupních dat podstatný. Data numerické úlohy musí být vyjádřena konečným počtem (reálných) čísel. Numerická úloha je tedy takovým matematickým modelem reálného problému, který může být realizován na počítači v konečném čase. **Základní matematickou disciplínou, která konstruuje a analyzuje metody a postupy pro realizaci numerických úloh na počítačích je numerická matematika.**
- **Algoritmem numerické metody** rozumíme jasný a **jednoznačný popis** (specifikaci) **konečné posloupnosti operací**, jejichž prostřednictvím je  **$m$ -tici čísel z určité množiny vstupních dat jednoznačně přiřazena  $n$ -tice výsledků**. Operacemi rozumíme aritmetické a logické operace, které může provádět počítač.

# Numerická matematika

- 1) **Převádí matematické úlohy na numerické, případně převádí numerické úlohy na jednodušší numerickou úlohu.**
- 2) **Udává algoritmy pro řešení numerických úloh a vyšetřování vlastností těchto algoritmů**

Termín numerický algoritmus zdůrazňuje, že nás zajímají pouze aritmetické operace s čísly (nikoliv logické operace).

V počítači se však aritmetické operace nerealizují přesně. Při zavádění vstupních dat do počítače se dopouštíme jistých vstupních chyb. Takže **algoritmus realizovaný počítačem je tzv. strojový algoritmus. Mezivýsledky a pak konečný výsledek se proto může lišit od teoretického výsledku.**

Reálné číslo je možné zapsat jen na určitý počet platných míst, proto zapisujeme čísla do PC dvěma způsoby

- 1. **Řezáním** všechny číslice za poslední platnou číslicí se smažou.
- 2. **Zaokrouhlováním** předposlední platná číslice se zaokrouhlí podle poslední platné číslice.

Z toho plyne, že existuje maximální a minimální číslo, se kterým mohu v počítači počítat. Pokud se dostaneme při výpočtu mimo interval  $\langle \text{min. číslo}; \text{max. číslo} \rangle$  dojde k **podtečení** nebo **přetečení**.

### Další zdroje chyb:

**Chyba matematického modelu** - rozdíl řešení idealizovaného problému a řešení reálného problému.

Je-li chyba moc velká, je matematický model nevhodný.

**Chyba metody** - metoda použitá k řešení nám neposkytne přesné (teoretické) řešení, tato odchylka od přesného řešení je chybou metody.

**Chyba aproximace** – řešíme matematickou úlohu tím, že ji nahradíme (aproximujeme) úlohou jednodušší (obvykle úlohou numerickou). Rozdíl v řešení matematické a aproximované úlohy je chyba aproximace. Je to druh chyby metody.

**Chyba ve vstupních datech** - dané chybami měření a chybou zobrazení vstupních dat do počítače.

**Chyby zaokrouhlování** - všechny nepřesnosti způsobené realizací algoritmu, včetně nepřesného provádění aritmetických operací.



# Absolutní a relativní chyba

Ve výpočtech jsme často nuceni přibližně nahradit číslo  $x$  číslem  $\tilde{x}$ .

Číslo  $\tilde{x}$  se nazývá **aproximací čísla  $x$** .

**Absolutní chyba aproximace  $\tilde{x}$ :**  $\Delta x$   $x - \tilde{x} = \Delta x$

**Odhad absolutní chyby:**  $\varepsilon(\tilde{x}) \geq 0$   $|x - \tilde{x}| \leq \varepsilon(\tilde{x})$

**Relativní chyba aproximace  $\tilde{x}$ :**  $\Delta x/x$   $(\Delta x/x) = (x - \tilde{x})/x$   $x \neq 0$   
uvádí se často v procentech

**Odhad relativní chyby  $\delta(\tilde{x})$**   $|(\Delta x/x)| \leq \varepsilon(\tilde{x})/|x| = \delta(\tilde{x})$

**Př. Pro  $x = \pi = 3,14159\dots$ ,  $\tilde{x} = 3,14$   $\Delta x = +0,00159$   $\varepsilon(\tilde{x}) = 2 \cdot 10^{-3}$**   
 $\Delta x/x \approx \Delta x/\tilde{x} \approx +0,00159/3,14 = +0,000506 = 0,0506\%$

Ve výpočtech se vyhýbáme rozdílům blízkých čísel, zvětšují relativní chybu, která se projeví ztrátou platných číslic. Malá relativní chyba nám udrží vyšší počet platných číslic.

# Podmíněnost úloh a algoritmů

- Mezi matematickými úlohami, včetně úloh numerických, se setkáváme s úlohami, jejichž *řešení jsou velmi citlivá na změny ve vstupních datech. Malé změny vstupních dat se projeví velkým „rozptylem“ řešení.*
- Musíme proto podrobit hlubší analýze závislost vstupních a výstupních dat. **Algoritmy mohou být velmi citlivé na změny ve vstupních datech** a *musíme proto tomu věnovat velkou pozornost při volbě algoritmu pro řešení numerické úlohy.*

# Podmíněnost úloh

*Úloha je dobře podmíněná, jestli malá změna ve vstupních datech vyvolá malou změnu řešení*

Číslo podmíněnosti úlohy  $C_p$   $C_p \approx \delta(y)/\delta(x)$

$C_p \approx 1$  (velmi) dobře podmíněná

$C_p$  blíží se 100 a větší - špatně podmíněná

Příklad: Polynom  $p(x) = x^2 + x - 1150$

$$p(100/3) = 10000/9 + 300/9 - 10350/9 = -50/9 \approx -5,56$$

změna na vstupu  $\rightarrow \Delta x = 1/3$ ,  $p(33) = 1089 + 33 - 1150 = -28$ ,

$$|\Delta y| = |-5,56 - (-28)| = 22,44 \quad \delta(x) \geq |\Delta x|/|x|, \quad \delta(y) \geq |\Delta y|/|y|$$

Změně na vstupu  $\Delta x = 1/3$  odpovídá změna na výstupu  $\Delta y = 22,4$   $C_p \approx 400$

$$(|\Delta y|/|y|)/(|\Delta x|/|x|) = (22,4/5,56)/((1/3)/(100/3)) = 403,6 \quad |\Delta y| < 66|\Delta x|$$

Úloha je špatně podmíněná.

(Asi proto, že se pohybuje v okolí kořene polynomu: 33,41533576)

*Často se pro špatně podmíněné úlohy používají speciální metody, které omezují růst zaokrouhlovacích chyb.*

Příklad: Polynom  $p(x) = x^2 + x - 1150$

$$p(299/3) = 89401/9 + 897/9 - 10350/9 = 79948/9 \approx 8883$$

$$x - \tilde{x} = \Delta x$$

$$x = 299/3 \quad \tilde{x} = 300/3$$

změna na vstupu  $\rightarrow \Delta x = -1/3$ ,

$$300/3 = 100 \quad p(100) = 10000 + 100 - 1150 = 8950$$

$$|\Delta y| = |8883 - 8950| = 67 \quad \delta(x) \geq |\Delta x|/|x|, \delta(y) \geq |\Delta y|/|y|$$

Změně na vstupu  $\Delta x = -1/3$  odpovídá změna na výstupu  $\Delta y = 67$   $C_p \approx 2$

$$(|\Delta y|/|y|)/(|\Delta x|/|x|) = (67/8883)/((1/3)/(299/3)) = 2,25 \quad |\Delta y| < 202|\Delta x|$$

Úloha je velmi dobře podmíněná,

protože nejsme blízko kořene polynomu 33,41533576.

# Test

**Zjistěte podmíněnost úlohy:**

**Řešení polynomu**

$$p(x) = x^3 + x^2 - 100$$

**Zjistěte podmíněnost úlohy:**

**Polynom  $p(x)=x^3+x^2-100$**

$$p(13/3) = (13/3)^3 + (13/3)^2 - 100 = 0,148148148148 \quad 130/30 - 1/30 = 129/30 = 4,3$$

$$p(4,3) = (4,3)^3 + (4,3)^2 - 100 = -2,003 \quad \text{změna na vstupu: } \Delta x = 1/30$$

$$|\Delta y| = |0,148148 - (-2,003)| = 2,151148148$$

$$\delta(x) \geq |\Delta x|/|x| \quad \delta(x) \geq |1/30|/|13/3| = 0,0076923$$

$$\delta(y) \geq |\Delta y|/|y| \quad \delta(y) \geq |2,151148148|/|0,148148| = 14,520250$$

$$C_p \approx \delta(y)/\delta(x) \quad C_p = 14,520250/0,0076923 = 1887,63 \approx \mathbf{1888}$$

Úloha je špatně podmíněna

(Pohybujeme se v okolí kořene polynomu 4,331053011264824)

$$p(121/3) = (121/3)^3 + (121/3)^2 - 100 = 67140,1481481 \quad 1210/30 - 1/30 = 1209/30 = 40,3$$

$$p(40,3) = (40,3)^3 + (40,3)^2 - 100 = 66974,917 \quad \Delta x = 1/30$$

$$|\Delta y| = |67140,148148 - 66974,917| = 165,231148148$$

$$\delta(x) \geq |\Delta x|/|x| \quad \delta(x) \geq |1/30|/|121/3| = 0,00086446$$

$$\delta(y) \geq |\Delta y|/|y| \quad \delta(y) \geq |165,231148|/|67140,148148| = 0,0024609887$$

$$C_p \approx \delta(y)/\delta(x) \quad C_p = 0,0024609887/0,00086446 = 2,84685 \approx \mathbf{3}$$

**Úloha je velmi dobře podmíněna. Jen v okolí kořene polynomu je špatně podmíněna.**

# Stabilita algoritmu

Při realizaci konkrétního numerického algoritmu na počítači se dopouštíme chyb v aritmetických operacích, neboť počítač pracuje s čísly v intervalu  $\langle \text{min. číslo}; \text{max. číslo} \rangle$ . Musíme také posoudit citlivost algoritmu na zaokrouhlovací chyby, včetně citlivosti na změny ve vstupních datech.

Chceme-li se vyvarovat nesmyslných výsledků, musíme hledat algoritmy málo citlivé k těmto vlivům.

Jsou to algoritmy stabilní.

## *Stabilní algoritmus*

- **Dobře podmíněný** - *málo citlivý na poruchy v datech*
- **Numericky stabilní** - *málo citlivý na vliv zaokrouhlovacích chyb během výpočtu na počítači*

(přesněji, numerická realizace algoritmu na počítači, musí být numericky stabilní)

**Pro hloubavé:**

## Metody vyhodnocující stabilitu algoritmu

- **Metoda počítačových experimentů:** Řešíme několik stejných úloh s poněkud pozměněnými daty a sledujeme, jak se poruchy ve vstupních datech projeví ve výsledku (na výstupu) - **metoda experimentálních perturbací**
- **Automatická kontrola přesnosti** - **intervalová analýza:** Ztrátu přesnosti vlivem šíření chyby může registrovat samotný počítač, je to však za cenu zpomalení výpočtu a dostáváme maximální odhady chyb. **Každé číslo, které vstupuje v libovolné fázi do algoritmu, nahradíme intervalem, který s jistotou obsahuje toto číslo.** Celý algoritmus se provádí s těmito intervaly a **výsledek celého výpočtu dostaneme opět jako interval.** **Algoritmus, který poskytne nejužší výsledný interval, je lepší.**



# Použité zdroje

**MÍKA, Stanislav. *Numerické metody algebry*. Vyd. 2. Praha: SNTL, 1985, 169 s. Matematika pro vysoké školy technické, sešit IV.**