

Digitální učební materiál



Číslo projektu:	CZ.1.07/1.5.00/34.0548
Název školy:	Gymnázium, Trutnov, Jiráskovo náměstí 325
Název materiálu:	VY_32_INOVACE_159_IVT
Autor:	Ing. Pavel Bezděk
Tematický okruh:	Algoritmy
Datum tvorby:	září 2013
Ročník:	4. ročník a oktáva
Anotace:	Algoritmus XIX. – Algoritmus interpolačních polynomů II. Newtonův polynom
Metodický pokyn:	Při výuce nutno postupovat individuálně. Části DUM – „ Pro hloubavé“, jsou určeny pro zájemce o studium na technických a matematicko-fyzikálních oborech vysokých škol.

Pokud není uvedeno jinak, je použitý materiál z vlastních zdrojů autora DUM.



Autor	Ing. Pavel Bezděk		
Vytvořeno dne	23. 9. 2013		
Odpilotováno dne	24. 4. 2014	ve třídě	4.A
Vzdělávací oblast	Informatika a informační a komunikační technologie		
Vzdělávací obor	Informatika a výpočetní technika		
Tematický okruh	Algoritmus		
Téma	Algoritmus XIX. - Algoritmus interpolačních polynomů II. - Newtonův polynom		
Klíčová slova	Algoritmus, Newtonův interpolační polynom		

Newtonův interpolační polynom

Interpolace x extrapolace

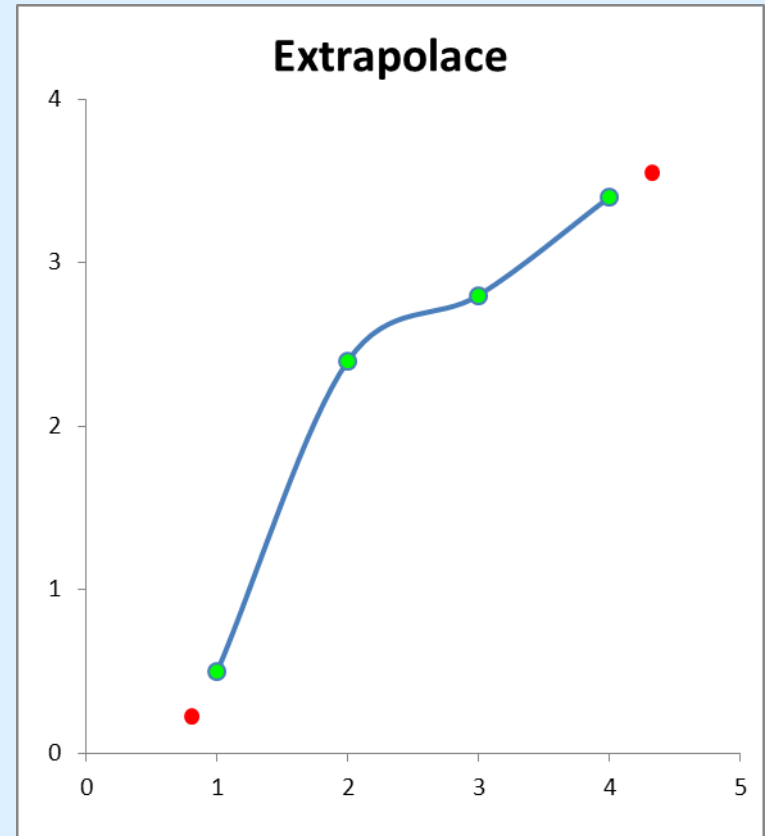
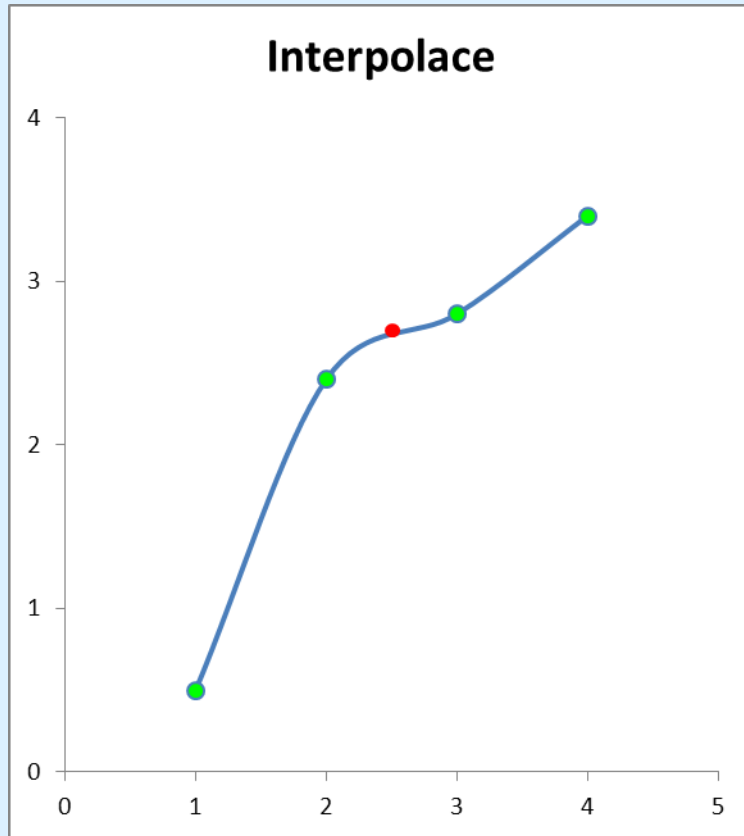
Interpolace je přibližný výpočet hodnot funkce v bodě, které leží uvnitř daného intervalu $\text{int}(x_0, x_1, x_2, \dots, x_n)$.

Extrapolace je přibližný výpočet hodnot funkce v bodě, které leží vně intervalu $\text{int}(x_0, x_1, x_2, \dots, x_n)$ z hodnot funkce v krajních bodech x_0 a x_n , popř. i z hodnot funkce v některých vnitřních bodech intervalu $\text{int}(x_0, x_1, x_2, \dots, x_n)$. Chyba výpočtu může být velká. Ale pro x velmi blízká koncovým bodům intervalu $\text{int}(x_0, x_1, x_2, \dots, x_n)$, lze dostat dobré výsledky.

Interpolace

x

extrapolace



Vypočteme bod funkce ● mezi známými body funkce ●

Vypočteme bod funkce ● mimo známé body funkce ●

Aproximace funkce dané několika body

Chceme-li aproximovat funkci danou svými body $x_0, x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$ (tzv. **uzly interpolace**), a požadujeme, aby aproximace procházela zadanými body, použijeme aproximaci interpolačním polynomem.

Newtonův interpolační polynom

$$N_n(x) = a_0 + a_1(x-x_0) + a_2(x-x_0)(x-x_1) + \dots + a_n(x-x_0)(x-x_1)(x-x_2) \dots (x-x_{n-1})$$

Tato interpolace nám poslouží k získání přibližné hodnoty funkce v libovolném bodě intervalu. Jsou-li uzly interpolace navzájem různá čísla, určují vstupní data jednoznačně koeficienty $a_0, a_1, a_2, \dots, a_n$ takové, že N_n splňuje interpolační podmínky

$$N_n(x_i) = f(x_i) \quad i = 0, 1, 2, 3, \dots, n$$

$$N_n(x_i) = f(x_i) \quad i = 0, 1, 2, 3, \dots, n$$

$$N_n(x_0) = a_0 \quad = f(x_0)$$

$$N_n(x_1) = a_0 + a_1(x_1 - x_0) \quad = f(x_1)$$

$$N_n(x_2) = a_0 + a_1(x_1 - x_0) + a_2(x_2 - x_0)(x_2 - x_1) \quad = f(x_2)$$

$$N_n(x_n) = a_0 + a_1(x_n - x_0) + \dots + a_n(x_n - x_0)(x_n - x_1) \dots (x_n - x_{n-2})(x_n - x_{n-1}) \quad = f(x_n)$$

Jedná se o soustavu rovnic

z 1. rovnice vypočítáme $a_0 = f(x_0)$

z 2. rovnice $a_1 = (f(x_1) - a_0) / (x_1 - x_0)$

atd., to ale není moc praktické. Pro zjednodušení výpočtu si zavedeme

Poměrné diference $f[x_i] = f(x_i)$ následně $f[x_i, x_{i+1}] = (f[x_{i+1}] - f[x_i]) / (x_{i+1} - x_i)$

Platí, že $a_j = f[x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_j]$

Poměrné diference

Poměrná diference 0. řádu

$$f[x_i] = f(x_i)$$

z diferencí 0.řádu vypočteme diference 1.řádu:

Poměrná diference 1. řádu

$$f[x_i, x_{i+1}] = (f[x_{i+1}] - f[x_i]) / (x_{i+1} - x_i) = (f(x_{i+1}) - f(x_i)) / (x_{i+1} - x_i)$$

Z diferencí 1.řádu vypočteme diference 2.řádu:

Poměrná diference 2. řádu

$$f[x_i, x_{i+1}, x_{i+2}] = (f[x_{i+1}, x_{i+2}] - f[x_i, x_{i+1}]) / (x_{i+2} - x_i)$$

Z diferencí 2.řádu vypočteme diference 3.řádu:

Poměrná diference 3. řádu

$$f[x_i, x_{i+1}, x_{i+2}, x_{i+3}] = (f[x_{i+1}, x_{i+2}, x_{i+3}] - f[x_i, x_{i+1}, x_{i+2}]) / (x_{i+3} - x_i)$$

Poměrná diference $(k-1)$ -ního řádu

$$f[x_i, x_{i+1}, \dots, x_{i+k-2}, x_{i+k-1}] = (f[x_{i+1}, \dots, x_{i+k-2}, x_{i+k-1}] - f[x_i, \dots, x_{i+k-3}, x_{i+k-2}]) / (x_{i+k-1} - x_i)$$

Poměrná diference k -tého řádu pro $i+k \leq n$

$$f[x_i, x_{i+1}, \dots, x_{i+k-1}, x_{i+k}] = (f[x_{i+1}, \dots, x_{i+k-1}, x_{i+k}] - f[x_i, \dots, x_{i+k-2}, x_{i+k-1}]) / (x_{i+k} - x_i)$$

Poměrná diference n -tého řádu existuje pouze pro $i=0$

$$f[x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_n] = (f[x_1, \dots, x_{i+k-1}, x_n] - f[x_0, \dots, x_{n-2}, x_{n-1}]) / (x_n - x_0)$$

Schéma výpočtu následných diferencí,

koefficienty Newtonova polynomu jsou hodnoty na hlavní diagonále tabulky

$$a_j = f[x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_j]$$

x_i	$f(x_i)$	0.řád	1.řád	2.řád	3.řád	4.řád
x_0	$f(x_0)$	$f[x_0]$				
x_1	$f(x_1)$	$f[x_1]$	$f[x_0, x_1]$			
x_2	$f(x_2)$	$f[x_2]$	$f[x_1, x_2]$	$f[x_0, x_1, x_2]$		
x_3	$f(x_3)$	$f[x_3]$	$f[x_2, x_3]$	$f[x_1, x_2, x_3]$	$f[x_0, x_1, x_2, x_3]$	
x_4	$f(x_4)$	$f[x_4]$	$f[x_3, x_4]$	$f[x_2, x_3, x_4]$	$f[x_1, x_2, x_3, x_4]$	$f[x_0, x_1, x_2, x_3, x_4]$

Výpočet Newtonova polynomu

Funkce f dána svými hodnotami v bodech $x_0=0, x_1=1, x_2=-1, x_3=3,$
 $f(0)=1, f(1)=2, f(-1)=2, f(3)=0.$

Vypočítáme přibližnou hodnotu $f(2)$ pomocí Newtonova interpolačního polynomu:

i	x_i	$f(x_i)$	0.řád	1.řád	2.řád	3.řád
0	0	$f(0)$	$f[x_0]=1$			
1	1	$f(1)$	$f[x_1]=2$	$f[x_0, x_1]=1$		
2	-1	$f(-1)$	$f[x_2]=2$	$f[x_1, x_2]=0$	$f[x_0, x_1, x_2]=1$	
3	3	$f(3)$	$f[x_3]=0$	$f[x_2, x_3]=-1/2$	$f[x_1, x_2, x_3]=-1/4$	$f[x_0, x_1, x_2, x_3]=-5/12$

$$a_j = f[x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_j]$$

Byly zadány hodnoty funkce : $x_0=0, x_1=1, x_2=-1, x_3=3,$
 $f(0)=1, f(1)=2, f(-1)=2, f(3)=0,$

a vypočetli jsme poměrné diference:

$$a_0 = f[x_0]=1, \quad a_1 = f[x_0, x_1]=1, \quad a_2 = f[x_0, x_1, x_2]=1, \quad a_3 = f[x_0, x_1, x_2, x_3]=-5/12$$

$$N_n(x) = a_0 + a_1(x-x_0) + a_2(x-x_0)(x-x_1) + \dots + a_n(x-x_0)(x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_{n-1})$$

$$a_j = f[x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_j]$$

$$N_3(x) = a_0 + a_1(x-x_0) + a_2(x-x_0)(x-x_1) + a_3(x-x_0)(x-x_1)(x-x_2)$$

$$N_3(x) = f[x_0] + f[x_0, x_1](x-x_0) + f[x_0, x_1, x_2](x-x_0)(x-x_1) + f[x_0, x_1, x_2, x_3](x-x_0)(x-x_1)(x-x_2)$$

$$N_3(x) = 1 + 1(x-0) + 1(x-0)(x-1) - (5/12)(x-0)(x-1)(x+1)$$

$$N_3(x) = 1 + x + x^2 - x - (5/12)x^3 + (5/12)x = (-5/12)x^3 + x^2 + (5/12)x + 1$$

$$N_3(x) = (-5/12)x^3 + x^2 + (5/12)x + 1$$

$$N_3(2) = (-5/12)2^3 + 2^2 + (5/12)2 + 1 = (-40+48+10+12)/12 = 30/12 = 2,5$$

Naprosto stejný polynom i hodnotu $f(2)=2,5$ dostaneme při použití Lagrangeova interpol. polynomu

Výhody Newtonova interpolačního polynomu oproti Lagrangeovu interpolačnímu polynomu

Koeficienty Newtonova polynomu (poměrné diference $a_j = f[x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_j]$) nezávisí na x , proto **je možné je vypočítat při daných vstupních hodnotách funkce „jednou provždy“**. A přibudou-li nám další body funkce, dopočítají se další koeficienty Newtonova polynomu, ale původní zůstávají.

Přidáme-li totiž k původním uzlům interpolace $x_0, x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$ další bod x_{n+1} různý od všech ostatních uzlů, tak k původním koeficientům Newtonova interpolačního polynomu $N_n(x)$

$f[x_0], f[x_0, x_1], f[x_0, x_1, x_2], f[x_0, x_1, x_2, x_3], \dots, f[x_0, x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, x_n]$

přibude jeden koeficient $f[x_0, x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, x_n, x_{n+1}]$ a vznikne nový polynom $N_{n+1}(x)$

s koeficienty

$f[x_0], f[x_0, x_1], f[x_0, x_1, x_2], f[x_0, x_1, x_2, x_3], \dots, f[x_0, x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, x_n], f[x_0, x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, x_n, x_{n+1}]$

U Lagrangeova interpolačního polynomu, po přidání dalších uzlů interpolace, **musíme přepočítat celý polynom.**

Algoritmus Newtonova interpolačního polynomu

Hodnotu vypočtenou v předchozím řádku (poměrnou diferencí (k-1). řádu) použijí k výpočtu (poměrné difference k. řádu) v dalším řádku. Ale musím začít počítat od a_4 . Od a_1 by to nešlo, protože bych počítal pom. diferencí k. řádu pomocí pom. diferencí k. řádu. (Správně pro výpočet pom. difference k. řádu použijí pom. difference (k-1). řádu.) Např. pro výpočet diferencí 2. řádu používám difference 1. řádu $a_3=(a_3-a_2)/(x_3-x_1)$

Poměrná difference 2. řádu=(rozdíl pom. diferencí 1. řádu)/(rozdíl bodů)

Červeně výsledné hodnoty koeficientů.

$$N_n(x) = a_0 + a_1(x-x_0) + a_2(x-x_0)(x-x_1) \dots + a_n(x-x_0)(x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_{n-1})$$

Poměrná difference 0. řádu

$$a_0=f(x_0); a_1=f(x_1); a_2=f(x_2); a_3=f(x_3); a_4=f(x_4);$$

Poměrná difference 1. řádu

$$a_4=(a_4-a_3)(x_4-x_3); a_3=(a_3-a_2)(x_3-x_2); a_2=(a_2-a_1)(x_2-x_1); a_1=(a_1-a_0)(x_1-x_0);$$

Poměrná difference 2. řádu

$$a_4=(a_4-a_3)(x_4-x_2); a_3=(a_3-a_2)(x_3-x_1); a_2=(a_2-a_1)(x_2-x_0);$$

Poměrná difference 3. řádu

$$a_4=(a_4-a_3)(x_4-x_1); a_3=(a_3-a_2)(x_3-x_0);$$

Poměrná difference 4. řádu

$$a_4=(a_4-a_3)(x_4-x_0);$$

Newtonův interpolační polynom -jednoduchý program v Pascalu

```
program newton;
uses crt;
const n=5;
type pole=array[0..n] of real;
var a,x,clen:pole;
    pocet,m,r, i,j,k,p,radu: integer;  y,bod:real;
begin
clrscr;
write('Zadej pocet bodu, maximalne 6:'); read(pocet);
writeln;      {vypln prvky pole nulami, kdyz nevyuzijes cele pole}
if pocet<n+1 then
    for i:=0 to N do begin a[i]:=0; x[i]:=0; end;
m:=pocet-1; r:=pocet-1;
for i:=0 to m do begin
    write(' Zadej bod:x['i,']:'); read(x[i]);
    write('    f(x['i,']:'); read(a[i])
        end;
```

```

k:=1;
for j:=r downto 1 do begin
  for i:=n downto 1 do begin
    p:=i+k-1;
    if (k<=p) and (p<=M) then
      a[p]:=(a[p]-a[p-1])/(x[p]-x[p-k]);
    end;
  k:=k+1;
end;

```

clen[0]:=a[0]-a[1]*x[0]+a[2]*x[1]*x[0]-a[3]*x[2]*x[1]*x[0]-a[4]*x[3]*x[2]*x[1]*x[0]-a[5]*x[4]*x[3]*x[2]*x[1]*x[0];

clen[1]:=a[1] -a[2]*(x[1]+x[0]) +a[3]*(x[2]*x[1]+x[2]*x[0]+x[1]*x[0]) -a[4]*(x[3]*x[2]*x[1] +x[3]*x[2]*x[0] + x[3]*x[1]*x[0]+x[2]*x[1]*x[0]) +a[5]*(x[4]*x[3]*x[2]*x[1]+x[4]*x[3]*x[2]*x[0]+x[4]*x[2]*x[1]*x[0]+ x[3]*x[2]*x[1]*x[0]);

clen[2]:=a[2] - a[3]*(x[2]+ x[1]+x[0])+ a[4]*(x[3]*x[2]+x[3]*x[1]+x[2]*x[1]+x[2]*x[1]+ x[1]*x[0]) -a[5]*(x[4]*x[3]*x[2]+x[4]*x[3]*x[1]+ x[4]*x[2]*x[1]+ x[4]*x[2]*x[0]+x[4]*x[1]*x[0]+x[3]*x[2]*x[1]+x[3]*x[2]*x[0] + x[3]*x[1]*x[0]+ x[2]*x[1]*x[0]);


```
clen[3]:= a[3] -a[4]*(x[3]+x[2]+ x[1]+x[0]) +a[5]*(x[4]*x[3]+  
x[4]*x[2]+ x[4]*x[1]+ x[4]*x[0]+ x[3]*x[2]+ x[3]*x[1]+ x[3]*x[0]+  
x[2]*x[1]+ x[2]*x[0]+ x[1]*x[0]);
```

```
clen[4]:=a[4] -a[5]*(x[4]+x[3]+x[2]+x[1]+x[0]);
```

```
clen[5]:=a[5];
```

```
writeln;
```

```
writeln;
```

```
writeln;
```

```
writeln('Newton...v interpolacni polynom:');
```

```
writeln;
```

```
writeln('pomerne diference:');
```

```
writeln;
```

```
for i:=0 to pocet-1 do write('a',i,' = ',a[i]:5:5,' ');
```

```
writeln;
```

```
writeln;
```

```

writeln;
radu:=pocet-1;

writeln('Polynom ',radu:2,'. radu:');
writeln;
writeln('N',pocet-1,'(x) = ',clen[5]:7:5,'*x^5 + ', clen[4]:7:5,'*x^4 + ',
clen[3]:7:5,'*x^3 + ',clen[2]:7:5,'*x^2 + ',clen[1]:7:5,'*x + ',clen[0]:7:5);
writeln;

write('Hodnota v bode: ');
read(bod);
y:=a[0]+a[1]*(bod-x[0])+a[2]*(bod-x[0])*(bod-x[1])+a[3]* (bod-x[0])* (bod-x[1])*
(bod-x[2])+a[4]* (bod-x[0])* (bod-x[1])* (bod-x[2])+a[4]* (bod-x[0])* (bod-x[1])*
(bod-x[2])* (bod-x[3])+a[5]* (bod-x[0
])* (bod-x[1])* (bod-x[2])* (bod-x[3])* (bod-x[4]);
writeln;
write('f(',bod:3:3,') = ',y:3:3);
repeat until keypressed;
end.

```

Newtonův interpolační polynom

jednoduchá verze

C++

```
#include <iostream>
using namespace std;
const int n=50;
double x[n],a[n],clen[n]; double bod,y; int pocet,m,r,i,j,k,p,radu;
int main()
{ cout<<" Zadej pocet bodu, maximálne 50: "; cin>>pocet; cout<<endl;
                                     //vypln prvky pole nulami
if (pocet<n+1) for( i=0;i<n+1;i++) { a[i]=0; x[i]=0;}
m=pocet-1; r=pocet-1;
for (i=0;i<m+1;i++) { cout<<" Zadej bod: x["<<i<<" = "; cin>>x[i];
                    cout<<"      f(x["<<i<<" = ";cin>>a[i];
                    }
k=1;                                     // dif[0]=a[0];
for (j=r; j>=1;j--){ for (i=n;i>=1;i--) { p=i+k-1; if ((k<=p) && (p<=m)) a[p]=(a[p]-a[p-1])/(x[p]-x[p-
k]); }
                                     // dif[k]=a[k]; z[j]=x[m]-x[m-k];

k=k+1;
}
```

```

clen[0]=a[0]-a[1]*x[0]+a[2]*x[1]*x[0]-a[3]*x[2]*x[1]*x[0]-a[4]*x[3]*x[2]*x[1]*x[0]-
a[5]*x[4]*x[3]*x[2]*x[1]*x[0];
clen[1]=a[1]-a[2]*(x[1]+x[0])+a[3]*(x[2]*x[1]+x[2]*x[0]+x[1]*x[0])-
a[4]*(x[3]*x[2]*x[1]+x[3]*x[2]*x[0]+x[3]*x[1]*x[0]+x[2]*x[1]*x[0])+a[5]*(x[4]*x[3]*x[2]*x[1]+
x[4]*x[3]*x[2]*x[0]+x[4]*x[2]*x[1]*x[0]+x[3]*x[2]*x[1]*x[0]);
clen[2]=a[2]-a[3]*(x[2]+x[1]+x[0])+a[4]*(x[3]*x[2]+x[3]*x[1]+x[2]*x[1]+x[2]*x[1]+x[1]*x[0])-
a[5]*(x[4]*x[3]*x[2]+x[4]*x[3]*x[1]+x[4]*x[2]*x[1]+x[4]*x[2]*x[0]+x[4]*x[1]*x[0]+x[3]*x[2]*x[
1]+ x[3]*x[2]*x[0]+x[3]*x[1]*x[0]+x[2]*x[1]*x[0]);
clen[3]=a[3]-
a[4]*(x[3]+x[2]+x[1]+x[0])+a[5]*(x[4]*x[3]+x[4]*x[2]+x[4]*x[1]+x[4]*x[0]+x[3]*x[2]+x[3]*x[1]+
x[3]*x[0]+x[2]*x[1]+x[2]*x[0]+x[1]*x[0]);
clen[4]=a[4]-a[5]*(x[4]+x[3]+x[2]+x[1]+x[0]);
clen[5]=a[5];
cout<<endl<<endl<<endl;

```

```

cout<<" Newtonuv interpolacni polynom: "<<endl;
cout<<" pomerne diference: "<<endl;
for (i=0; i< pocet;i++) cout<<" a "<<i<<" = "<<a[i]<<endl<<endl<<endl;
radu=pocet-1;
cout<<" Polynom "<<radu<<". radu:"<<endl<<endl;
cout<<" N"<<pocet-1<<"(x) = "<<clen[5]<<" *x^5 + "<< clen[4]<<" *x^4 + "<<clen[3]<<" *x^3 +
"<<clen[2]<<" *x^2 + "<<clen[1]<<" *x + "<<clen[0]<<endl<<endl;
cout<<" Vypocet hodnoty f(x) v bode x "<<endl; cout<<" Zadani bodu x: "; cin>>bod;
cout<<endl;
y=a[0]+a[1]*(bod-x[0])+a[2]*(bod-x[0])*(bod-x[1])+a[3]*(bod-x[0])*(bod-x[1])*(bod-
x[2])+a[4]*(bod-x[0])*(bod-x[1])*(bod-x[2])*(bod-x[3])+a[5]*(bod-x[0])*(bod-x[1])*(bod-
x[2])*(bod-x[3])*(bod-x[4]);
cout<<" Hodnota f("<<bod<<") = "<<y<<endl;
return 0;
}

```

Použité zdroje

PŘIKRYL, Petr. *Numerické metody analýzy*. Praha: Státní nakladatelství technické literatury, 1988. MATEMATIKA PRO VYSOKÉ ŠKOLY TECHNICKÉ, sešit XXIV.